



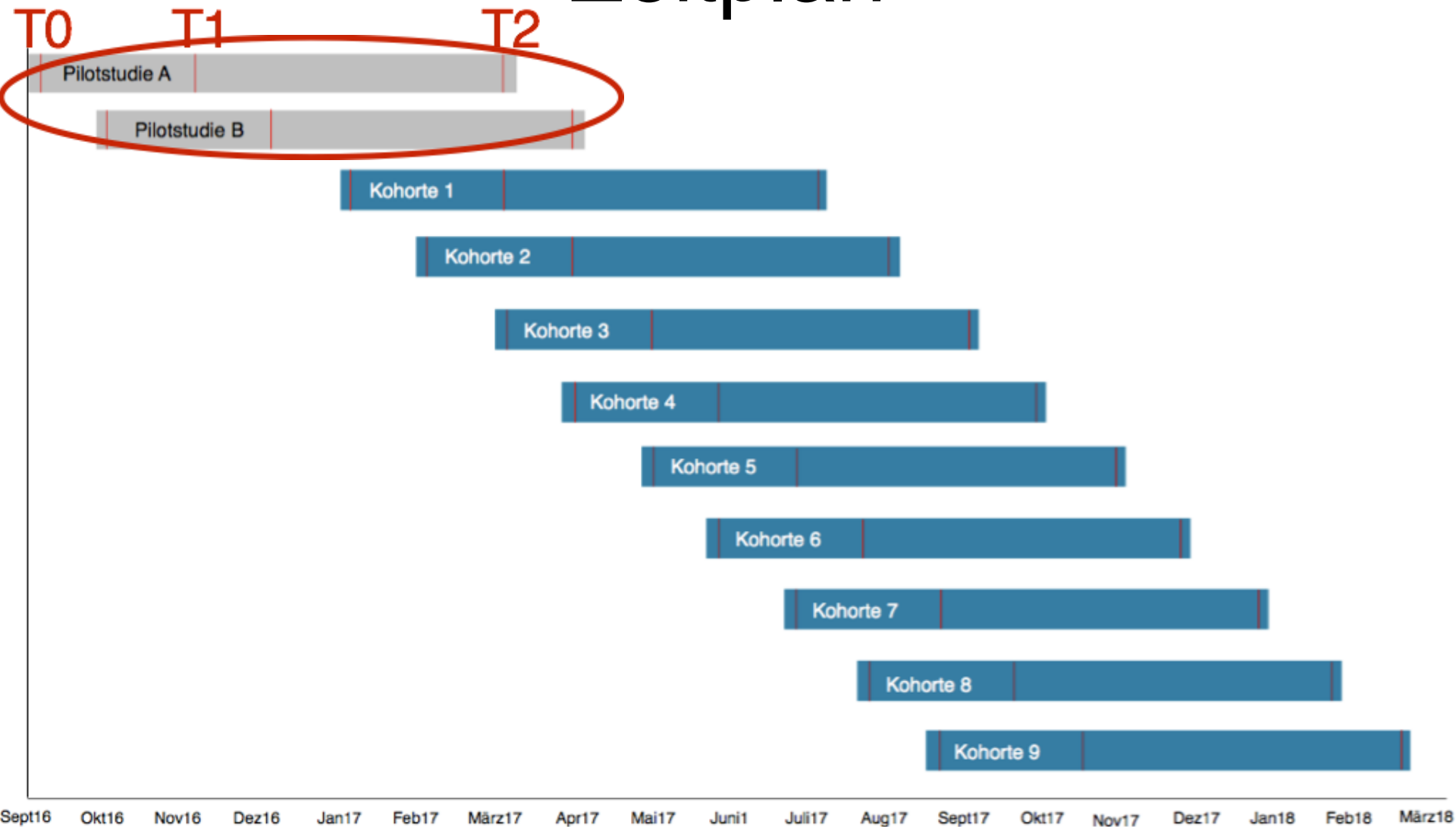
Modellvorhaben Memore

Computerbasierte Trainingsprogramme in Pflegeeinrichtungen

Michael Wahl
Humboldt-Universität zu Berlin
Institut für Rehabilitationswissenschaften
Abteilung: Rehabilitationstechnik und Neue Medien

Filmbeitrag

Zeitplan

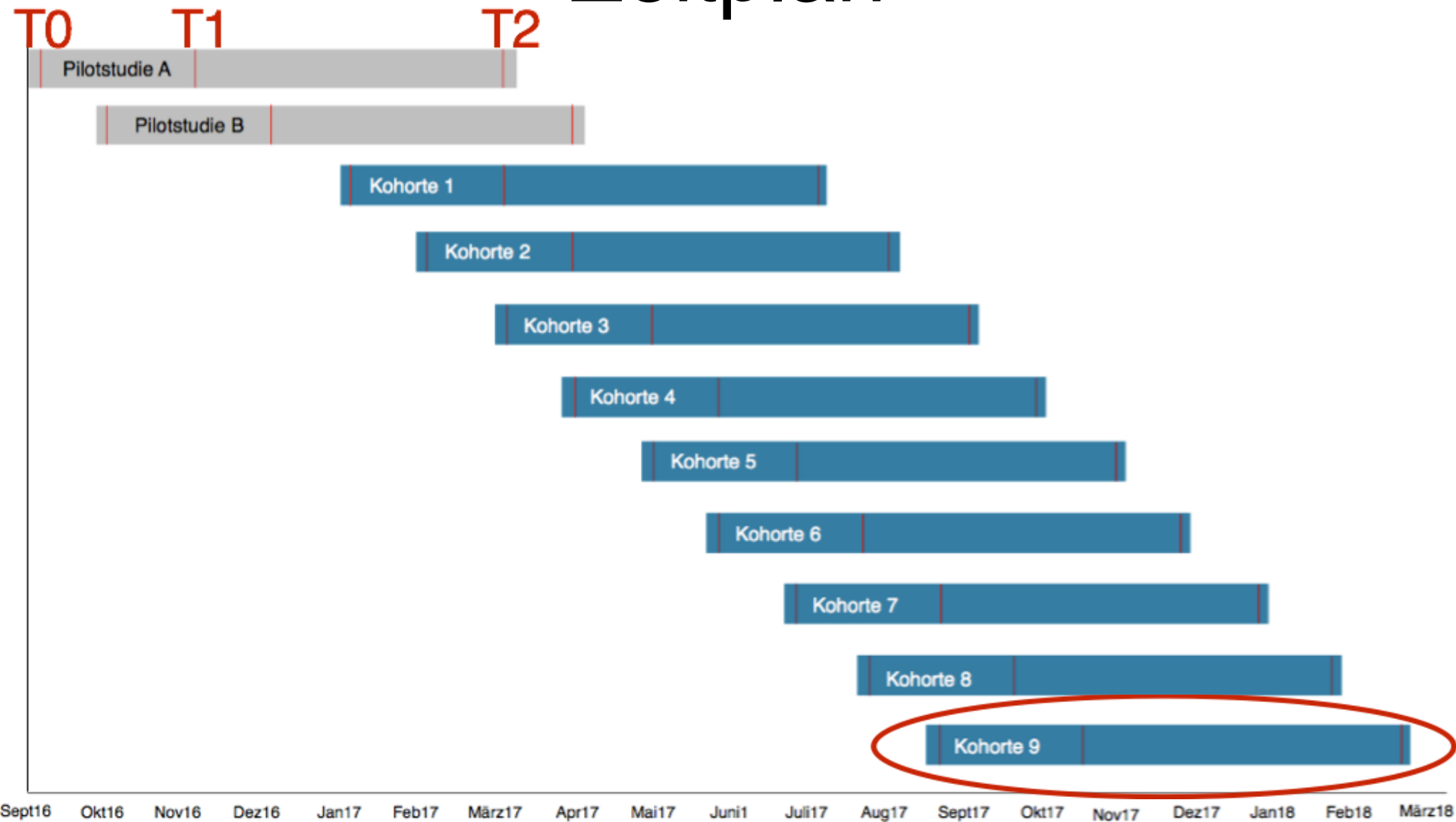


Pilotstudie

- Erkennbare Leistungssteigerung der Spieler*innen
- Modifikation der Erhebungsinstrumente
- Kontrollkohorte
- Klare Definition der Zielgruppe

Einschlusskriterien	Beschreibung
Mobilität	Die ProbandInnen sollen mobil sein und können ihre alltäglichen Wege selbst verrichten.
Eigenständigkeit	Die ProbandInnen sind eigenständig und übernehmen alltägliche Aufgaben selbst.
MMT-Score > 25	Die ProbandInnen haben im Mini Mental Test einen Gesamtscore von über 25.
63+	Die ProbandInnen sind 63 Jahre oder älter.

Zeitplan



Erhebungsmaterial

- Anamnese (Diagnose, Medikation, Sturzprotokoll)
- Orientierung, Merkfähigkeit (MMT)
- Mobilität, Sturzrisiko (Tinetti-Test)
- Gesundheitsbezogene Lebensqualität (EQ-5D-5L)
- Technikakzeptanz, Nutzungszufriedenheit
- Soziale Interaktion und Kommunikation
- Lebensqualität- soz. Aktivitäten, soz. Netzwerk (H.I.L.D.E.)

Zwischenergebnisse

Stichprobe:

- N= 19 (14 weiblich, 5 männlich)
- Ø Alter= 81,95 Jahre (Range: 71-98)
- “Wohnen mit Service” des HZHG Hamburg
- 12 von 19 nutzen kein Hilfsmittel zum gehen, 4 Rollator, 3 Gehstock

Zwischenergebnisse

Instrument	Mittelwert t T0	Mittelwert t T1	Mittelwert t T2	z-Wert	p-Wert	Effektstärke
MMT	27,53	27,79	28,50	-2,12	.034	.49
Tinetti	24,68	25,84	26,00	-1,79	.073	.41
EQ-5D-5L	65,53	68,74	73,13	-1,93	.054	.44
Technikakzeptanz	3,14	2,89	2,92	-1,11	.266	.25

Zwischenergebnisse

Soziale Interaktion und Kommunikation

- 8 von 19 Proband*innen nutzen die MemoreBox gemeinsam mit anderen Bewohner*innen
- 11 Proband*innen unterhalten sich mit anderen Bewohner*innen über die MemoreBox

Zwischenergebnisse

Nutzungszufriedenheit: „Verspüren Sie durch das Spielen mit der MemoreBox Verbesserungen?“

- 9 von 19 Proband*innen berichten von Verbesserungen

Aktuelle Zahlen

- ca. 100 Spieler*innen insgesamt zu T0 erhoben
- Aktuell 73 entweder schon vollständig erhoben oder noch dabei
- Drop-out ca. $\frac{1}{4}$ aller Proband*innen
- Kontrollkohorte ca. 20 Proband*innen

Ausblick

- Erhebungen bis März/ April 2018
- Finaler Bericht Sommer 2018
- Usability-Studie im Rahmen der Dissertation mit der neuesten Version der Memore-Box (Fokusgruppe, Interviews, Fragebögen)

Gibt es noch Fragen oder Anregungen?

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit!